

Fisciano, 01/03/2023

Alla cortese attenzione del dirigente scolastico

Oggetto: Realizzazione di una applicazione mobile (APP) e partecipazione alla competizione Europea nell'ambito del progetto *Science and Human Factor for Resilient Society (CORE)*, Università degli Studi di Salerno.

Gli effetti devastanti di recenti fenomeni naturali, ma anche di origine antropica, hanno evidenziato, ancora una volta, le lacune nel livello di preparazione alle catastrofi della società europea, evidenziando l'importanza di aumentare la consapevolezza del rischio ed il livello di resilienza delle comunità.

Il progetto CORE, finanziato dall'UE, identificherà e implementerà le migliori pratiche e conoscenze, imparando da sette casi passati (terremoto, tsunami, inondazioni improvvise, incendi boschivi, incidenti industriali, attacchi terroristici e pandemia). CORE fornirà azioni ottimizzate e soluzioni armonizzate per ricostruire le strutture socioeconomiche dopo un disastro.

CORE dedicherà grande attenzione all'istruzione nelle scuole, facendo delle giovani generazioni una sorta di "sentinelle della prevenzione". I giovani saranno sia creatori che utenti di un'APP moderna e inclusiva. Sarà organizzato un concorso che coinvolge le scuole superiori in giro per l'Europa. Gli studenti devono comprendere e metabolizzare tutte le strategie per migliorare la capacità di resilienza delle comunità per creare l'APP. Il contenuto dell'APP fornirà informazioni utili su come comportarsi in situazioni di emergenza e suggerimenti su come aumentare la preparazione.

Si prevedono due fasi da svolgere durante due anni scolastici:

- 1) **Attività di formazione.** Incontri che coinvolgono gli insegnanti delle scuole superiori, con il supporto di esperti nell'affrontare crisi di vario genere e nella comunicazione su larga scala. Durante gli incontri verrà rilasciato del materiale che gli insegnanti potranno usare con gli studenti. Tale materiale riguarderà: le conoscenze preliminari sul progetto CORE, la fenomenologia dei casi studio, linee guida su come essere preparati prima che si verifichi un evento, come agire durante un evento e come aumentare la resilienza nel *post* evento.



Al termine della formazione è previsto un incontro di *brainstorming* per raccogliere idee dagli studenti. (Timeline Marzo-Giugno 2023)

- 2) **Attività di sviluppo e di testing dell'APP.** L'APP CORE deve essere realizzata dagli studenti delle scuole coinvolte durante le ore di laboratorio di informatica previste nel piano didattico. Gli insegnanti possono selezionare solo gli studenti particolarmente interessati e motivati alla finalizzazione del prodotto finale. L'APP CORE deve configurarsi come uno strumento funzionante anche senza la connessione ad internet e dunque presentare una struttura divisa in due rami:
- Off-line: fase documentaria con informazioni su cosa fare e cosa non fare in caso di disastro con focus specifico sui casi di studio del progetto.
 - On-line: funzionalità interattive dove l'utente può testare e implementare le nozioni acquisite nel ramo off-line dell'app. Infine, è di fondamentale importanza che tutte le funzionalità dell'APP siano inclusive, ovvero facciano uso di un linguaggio inclusivo, di materiale audio, infografica, ecc. (Timeline Settembre 2023-Marzo2024).

La fase di testing dell'App potrà essere effettuata dagli studenti dell'istituto stesso o da un istituto terzo che non è intervenuto nella fase di sviluppo.

L'APP dovrà essere consegnata entro fine febbraio 2024 e valutata da una commissione formata dagli studiosi del progetto CORE. I vincitori del concorso saranno inviati, a spese del progetto, a presentare l'APP durante il meeting finale di progetto previsto per luglio 2024.

Linee guida del concorso e tempistica:

Il concorso si svolge su due possibili linee:

1. Sviluppo dei contenuti
2. Sviluppo dell'APP

Con la seguente tempistica

- Dicembre 2022 - Febbraio 2023: Coinvolgimento delle scuole
- Marzo 2023 - Maggio 2023: Incontri (in modalità remota) con gli insegnanti (1 al mese in date da definire: mattina o pomeriggio)
- Settembre 2023 - Febbraio 2024:
 - Linea 1: Sviluppo dei contenuti dell'APP*.
 - Linea 2: Sviluppo dell'APP



- Marzo 2024: Lavori della commissione di valutazione: selezione dei vincitori della Linea 1 e della Linea 2. I secondi e terzi classificati saranno valutati attraverso la presentazione dei loro prodotti a seminari e webinar organizzati dai partner del progetto CORE.
- Aprile 2024 - Giugno 2024: Il materiale relativo ai vincitori della Linea 1 e della Linea 2 sarà consegnato allo sviluppatore dell'APP che valuterà la fattibilità della creazione dell'App per la Linea 1 ed eventualmente la svilupperà nei costi e nei tempi previsti. Per la Linea 2 ottimizzerà l'App per ottenere un livello TRL 7. Lo sviluppatore farà prima una valutazione di fattibilità e potrebbe dover apportare alcuni adattamenti.
- Luglio 2024: Incontro finale con cerimonia di premiazione.

* Per contenuti si intendono tutte le informazioni, i grafici e/o i test che l'App deve contenere.

Per ulteriori chiarimenti, si prega di contattare la dott.ssa Ortensia Amoroso (oamoroso@unisa.it) e la **dott.ssa Maria Vittoria Gargiulo (mgargiulo@unisa.it)**.

Cordiali saluti,

Team CORE - UNISA

