

FORMAT 1 - **Frontiere per giovani menti**

Gli studenti si trasformano in "revisori" di un articolo scientifico adattato per loro.

FORMAT 2 - **eXperiscuola**

Gli studenti dopo aver seguito attività laboratoriali condotte dai ricercatori S.T.R.E.E.T.S. diventeranno scienziati e comunicatori. Le attività che rientrano in tale format saranno esperienziali, coinvolgenti.

FORMAT 3 - **Arte-Scienza "Dreaming Green Streets"**

Le attività stimoleranno gli studenti ad applicare le loro capacità artistiche per esplorare le connessioni tra scienza e soluzioni alle sfide quotidiane.

FORMAT 4 - **Storie di scienza**

Gli storytelling scientifici permettono di raccontare la scienza cercando di incentivare interesse, curiosità, coinvolgimento e maggior comprensione dei contenuti.

FORMAT 5 - **La scienza in gioco!**

I Giochi di Scienza sono momenti in cui le regole e gli strumenti di uno o più giochi, classicamente conosciuti, sono utilizzati per strutturare un'esperienza educativa e scientifica. L'obiettivo è quello di creare un'esperienza formativa efficace.

FORMAT 6 - **School Strike 4 Climate**

Evoluzione dell'originale Fridays For Future, all'interno del format sono riunite tutte le attività che trattano i "cambiamenti climatici" e che possono restituire un quadro più chiaro ed esaustivo di tale argomento.

FORMAT 7 - **Science Show**

I science show sono degli spettacoli dove i fenomeni scientifici vengono proposti in maniera interattiva, coinvolgente ed originale. Esperimenti divertenti e dimostrazioni spettacolari possono costruire un racconto che appassioni spettatori di tutte le età.

FORMAT 8 - **Science Snacks**

I science snacks, format proposto dall'Exploratorium di San Francisco, sono attività pratiche che permettono l'esplorazione dei fenomeni naturali in classe. Ogni attività utilizza materiali economici e facilmente reperibili, offre istruzioni e immagini dettagliate, fornisce una chiara spiegazione di ciò che sta accadendo.

FORMAT 9 - **Investigatori a Scuola!**

Le attività partono da una fase di 'investigazione che stimola la formulazione di domande e azioni per risolvere problemi e capire fenomeni.

FORMAT 10 - **Open Lab: Entra in laboratorio!**

I laboratori sono degli ambienti di apprendimento altamente stimolanti per gli studenti. Il ricercatore vestirà i panni di un moderno cicerone che guiderà gli studenti alla scoperta del suo luogo di lavoro. Tra strumentazioni, esperimenti, reperti si potranno conoscere dal vivo le sedi principali della ricerca.

Organizzato da:



V: Università
degli Studi
della Campania
Luigi Vanvitelli



LeNuvole
■ TEATRO ■ ARTE ■ SCIENZA



Con il supporto di: