

Bando di Concorso

A.C.Q.U.A. Advisible Conscious Quality Use from Assisi

Il Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale dell'Università degli Studi della Campania "Luigi Vanvitelli" che ha già svolto numerose attività nell'area del "Cambiamento climatico e ambiente" strettamente congiunto con quello della "Trasformazione digitale", coinvolgendo un ampio numero di studenti e una vasta platea di ulteriori interlocutori (Enti, Autorità locali ed esponenti della società civile, ecc.) promuove il **Concorso A.C.Q.U.A. Advisible Conscious Quality Use from Assisi**, con i Corsi di Clima e Energia ed Heritage Design del CdS Planet Life Design.

Gli alunni della scuola secondaria di II grado coinvolti nelle attività di PCTO del Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale, saranno impegnati nell'elaborazione digitale di uno scatto fotografico o un disegno grafico accompagnato da un breve pay off in lingua inglese. Tali artefatti digitali risponderanno all'obiettivo da parte dei giovani coinvolti di mostrare una consapevole e sostenibile azione e/o comportamento virtuoso verso la risorsa **ACQUA** tenendo conto, in particolare, delle condizioni climatiche ed energetiche in continua e rapida evoluzione. Le immagini più congruenti elaborate dagli studenti saranno premiate, nel corso di una Conferenza tenuta presso il Dipartimento presenza e in video conferenza.

Modalità del Concorso

1) Chi può partecipare

Il concorso è aperto agli studenti della scuola secondaria di II grado coinvolti nelle attività di PCTO del Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale.

2) Elaborati

Gli studenti partecipanti dovranno realizzare digitalmente uno scatto fotografico o un disegno grafico accompagnato da un breve pay off sulla tematica "ACQUA" in lingua inglese. Il formato dovrà corrispondere alle proporzioni 1:1 oppure 4:5 necessarie per una corretta

visualizzazione sui canali social network. Si precisa che gli elaborati dovranno essere esenti da copyright e che i partecipanti dovranno consentire l'utilizzo dell'immagine a fini divulgativi.

Saranno premiati i **3 migliori progetti** elaborati dagli studenti della scuola.

3) **Giuria**

La Giuria sarà composta da cinque rappresentanti scelti fra docenti universitari, docenti della Scuola e stakeholders del territorio locale.

4) **Tempistica**

Gli elaborati dovranno consegnati entro le ore 13:00 del giorno **12 Dicembre 2022** in formato .jpg con una risoluzione minima di 300 dpi.

5) **Premiazione finale**

Gli esiti del progetto saranno presentati in un incontro finale (in presenza e videoconferenza) che si terrà il giorno **15 Dicembre 2022 alle ore 9:30** ad OFFICINA Vanvitelli, presso le seterie di San Leucio (CE) al quale parteciperanno gli alunni della scuola, gli studenti dei Dipartimenti dell'Università 'Vanvitelli' e di Perugia, i docenti nonché stakeholders del territorio per discutere e commentare gli esiti del concorso.

6) **Esiti**

Gli esiti del Concorso saranno raccolti in una pubblicazione (italiano/inglese) che conterrà interventi introduttivi di docenti universitari, della formazione superiore e stakeholders dei territori interessati nonché le elaborazioni digitali degli studenti.

